モバイルUI ・ HUD仕様とクエストフロー

ゴルフ放置ゲーム — HUDとクエスト

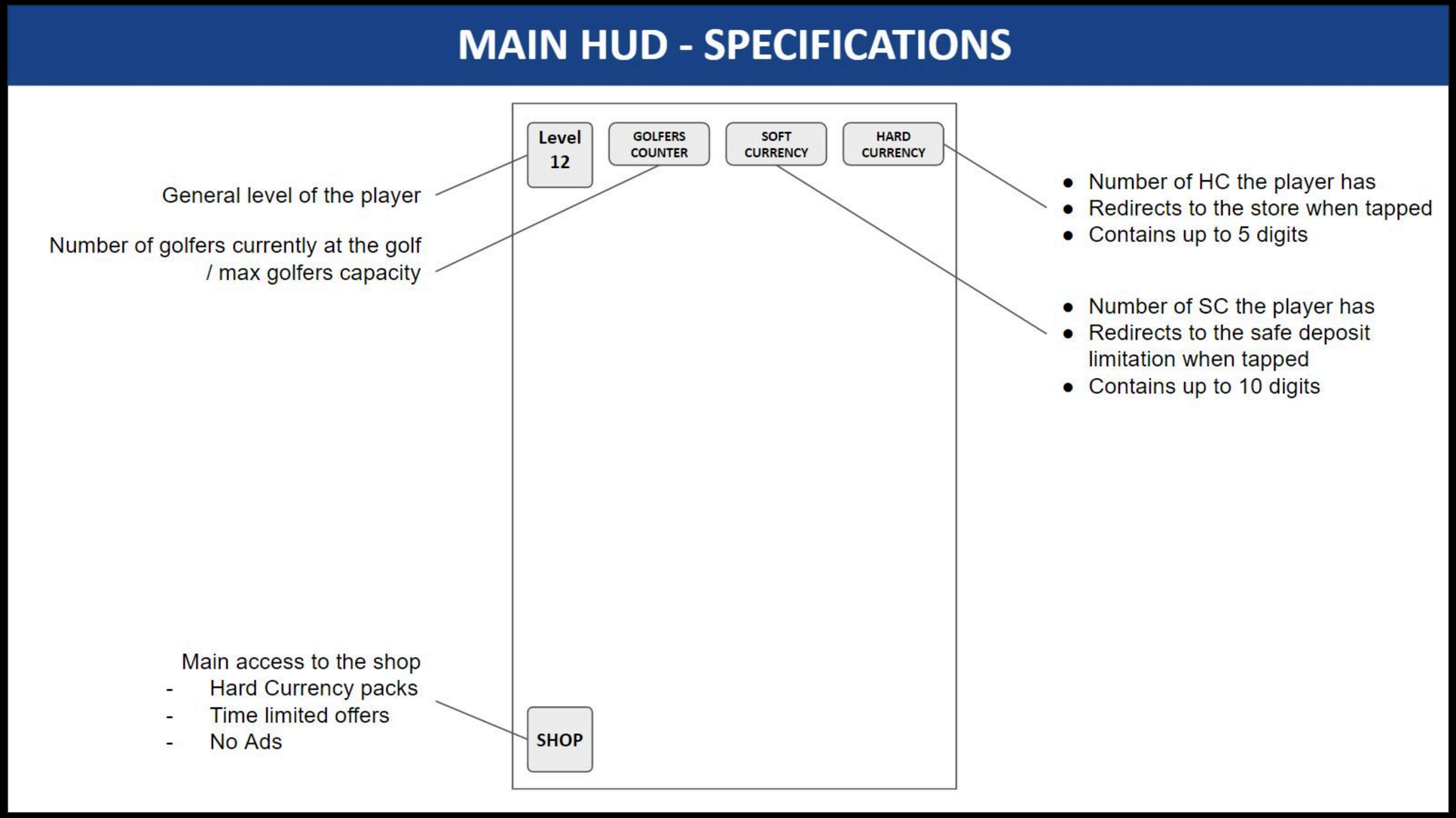
モバイルの放置系ゴルフ経営ゲームにおけるメインHUD仕様とクエスト画面。プレイヤーレベル、ゴルファー数、桁数制限とタップ先を定めたソフト／ハード通貨、ショップ導線。そしてワールド内の吹き出しからクエストカード、クエスト一覧までのフロー。

種別
UIワイヤーフレームと仕様書（Figma）

担当
UI／UXデザイン、仕様書作成

プラットフォーム
モバイル・縦持ち（1125 × 2436）

注釈の言語
画面内の注釈は、制作当時の資料のまま英語表記としています。



メインHUD仕様：プレイヤーの総合レベル、現在のゴルファー数と最大収容数、ハード通貨（最大5桁、タップでストアへ遷移）とソフト通貨（最大10桁、タップで金庫上限画面へ遷移）、ショップ導線 — ハード通貨パック、期間限定オファー、広告なし。



最終画面（左から）：アイソメトリックなクラブ上の基本HUD、アイコン・目標・進捗・報酬を持つクエストカード、ワールド内のクエスト数バッジ、1行要約付きのクエスト吹き出し、3件のアクティブクエストを並べた一覧。