

年	月	職歴
令和 2年	3月	ユーザーレサーチャー Ubisoft Paris (フランス) 入社
令和 3年	3月	契約の終了
令和 3年	11月	ユーザーエクスペリエンスデザイナー Kylotonn (フランス) 入社
令和 5年	08月	退職
令和 5年	12月	バイト - チームラボ (豊洲)
令和 6年	08月	退職 - ワーホリのビザ期限
		以上
年	月	免許・資格
2016年	11月	運転免許証
		以上

志望の動機、特技、好きな学科、アピールポイントなど

ゲームデザインとユーザーエクスペリエンス (UX) の向上に強い情熱を持ち、プロとしてUI/UXデザインに取り組んできました。これまでのプロジェクト経験により、プレイヤー中心のデザインとフィードバックの活用に自信を持っています。これらのスキルを活かし、貴社チームに貢献できると確信しています。

現在、Unreal Engine 5を使ってゲーム全体のデザインやプレイヤー体験を設計する個人プロジェクトにも取り組んでいます。BlueprintやUnreal C++を活用し、UI/UXに加えて、ゲーム体験全体を上げるスキルを高めています。これらの知識をチームと共有し、貴社の目標達成に貢献できることを楽しみにしています。

なお、現在フランスに住んでいますので、ビザのサポートについてご相談できれば幸いです。

本人希望記入欄 (特に給料、職種、勤務時間、勤務地、その他についての希望などがあれば記入)

貴社の規定に従います。