

職務経歴書

2025年7月19日

Dorian Souc (ドリアン・スーク)

【職務要約】

私はAAAタイトルとインディーゲームの両方に関わってきたハイブリッドなゲーム開発者です。Ubisoft ParisとKylotonnでユーザーリサーチおよびUXデザインに従事した後、現在はバンダイナムコエンターテインメントヨーロッパにて、日欧をまたぐ制作支援業務を担当しています。また、個人ではUnreal Engine 5 (C++のみ)を用いてタクティカルRPG『Forever Untold: Fragment of Greatness』の開発を進めています。ユーザー視点、実装力、多文化環境での調整能力を活かし、日々高品質なゲーム体験の実現に貢献しています。

【職務経歴】

■ バンダイナムコエンターテインメントヨーロッパ(フランス)

期間: 2025年2月 ~ 現在

職種: ジュニアアソシエイトプロデューサー(日本向け制作サポート)

事業内容: ビデオゲームの開発・販売(グローバル展開)

- 日本本社および開発チームとの日英仏三言語によるコミュニケーションを担当。
- 『太鼓の達人』におけるLive Ops(コンテンツ管理、QA調整、更新対応)を担当。
- 『Fate/Extra Record』『スーパーロボット大戦Y』(2025年夏発売予定)の制作管理を担当。
- マイルストーン管理、ビルドレビュー、フィードバック取りまとめ、ローカライズ調整を実施。社内外の複数部署との調整、レポート作成、情報共有を通じて円滑な開発を支援。

■ チームラボプラネッツ(東京・豊洲)

期間: 2023年12月 ~ 2024年8月

職種: アートアテンダント(ワーキングホリデー)

事業内容: デジタルアート展覧会の運営

- 展示エリアの準備・保守、来場者対応を担当。
- 日本語・英語・フランス語によるトライリンガル接客で訪問者体験の向上に貢献。

■ Kylotonn (KT Racing / フランス)

期間: **2021年11月** ～ **2023年8月**

職種: **UXデザイナー**

事業内容: モータースポーツを中心としたコンソール向けゲーム開発 (Nacon傘下)

- 『WRC Generations』にてプロトタイピング、UI設計、ユーザビリティ改善を担当。
- 『Endurance Motorsport Series』にてコアゲーム体験設計、ベンチマーキング、ゲームプレイフロー改善をリード。
- Adobe XD / Google Suiteを用いたワイヤーフレーム作成および実装連携を実施。

■ Ubisoft Paris (フランス)

期間: **2020年3月** ～ **2021年3月**

職種: ユーザーリサーチャー

事業内容: グローバルゲーム開発 (Assassin's Creed, Far Cryなど)

- 『アサシン クリード ヴァルハラ』『ファークライ6』等においてプレイテストの実施を担当。
- プレイヤー行動の分析をもとにUX改善案を提案、レポート作成を通じて開発チームと共有。
- テスト参加者の募集・管理・進行を一貫して行い、開発への迅速なフィードバックサイクルを構築。

【個人プロジェクト】

■ 『Forever Untold: Fragments of Greatness』(個人開発中)

Unreal Engine 5 + C++ によるソロ開発中のタクティカルRPG。

- ゲームデザイン、クラス・バトルシステム、UI、戦闘ロジックをすべて自ら実装。
- Geminiを活用しつつも全コードの構造・デバッグ・統合を自己管理。
- 高品質なバーティカルスライスを2026年春に向けて制作中。

👉 プロジェクト詳細: <https://bento.me/untoldtactic>

【資格・スキル】

使用言語: フランス語(母国語)、英語(流暢)、日本語(JLPT N2相当)

エンジン・開発環境: Unreal Engine 5 (C++のみ)、Jira、Confluence、Git、Notion

デザインツール: Adobe XD、Figma、Google Suite

専門スキル: UXデザイン、ゲームプランニング、プロトタイピング、日欧間プロジェクト調整、Live Ops運営、ユーザーテスト分析

【自己PR】

私はUX設計、プロデュース業務、技術実装を跨いで経験しており、ユーザーの感情と行動に基づくゲーム体験設計を得意としています。AAAとインディーの両領域で培った柔軟性と責任感に加え、Unreal Engineでの自走開発力を持っています。文化と言語の異なるチーム間をつなぐ調整役としても強みがあり、日本の開発現場においても即戦力として貢献できると自負しております。

以上